

Radzyń Podlaski, 01.08.2023 r.

## **Rozporządzenie Prezesa PrezesTeam ws. zmian w Zarządzie PrezesTeam**

Na podstawie § 26 obowiązującego Statutu PrezesTeam z dnia 1 stycznia 2023, zarządzam, co następuje:

### **§ 1**

1. Odwołuję Przemysława Świcia z funkcji Ministra Rozwoju, którą pełnił od 1 marca 2023 r.
2. Odwołuję Bartosza Zabielskiego z funkcji Rzecznika Prasowego, którą pełnił od 1 lipca 2022 r.

### **§ 2**

1. Powołuję Przemysława Świcia do pełnienia na stałe funkcji Ministra Turystyki i Rekreacji od 1 sierpnia 2023 r., którą pełnił tymczasowo od 19 lipca 2023 r. po odejściu byłego Ministra Bartłomieja Latocha na mocy Decyzji Prezesa PrezesTeam z dnia 19 lipca 2023 r. ws. złożonego wniosku o rezygnację z członkostwa w Stowarzyszeniu PrezesTeam.
2. Powołuję Bartosza Zabielskiego do pełnienia funkcji Ministra Rozwoju od 1 sierpnia 2023 r.
3. Powołuję nową Członkinię Zarządu Paulinę Semeniuk do pełnienia funkcji Rzecznika Prasowego od 1 sierpnia 2023 r.

### **§ 3**

Obsada pozostałych funkcji w Zarządzie PrezesTeam nie zmienia się.

### **§ 4**

Skład Zarządu PrezesTeam obowiązujący od 1 sierpnia 2023 roku:

#### **WŁADZE PREZESTEAM:**

**Prezes:** Wojciech Niewęglowski

**Wiceprezes:** Kamil Piłat

#### **MINISTROWIE POSZCZEGÓLNYCH RESORTÓW PREZESTEAM:**

**Minister E-sportu i Sprawiedliwości:** Paweł Ludwiczuk

**Minister Cyfryzacji:** Marcin Kap

**Minister Obrony:** Patryk Krajanowski

**Minister Finansów:** Mateusz Mackiewicz

**Minister Spraw Zagranicznych:** Paula Wójtowicz

**Minister Spraw Wewnętrznych i Administracji:** Aleksandra Sławko

**Minister Turystyki i Rekreacji:** Przemysław Świć  
**Minister Rozwoju:** Bartosz Zabielski

**PRZEDSTAWICIELE MEDIALNI PREZESTEAM:**

**Rzecznik Prasowy:** Paulina Semeniuk

**§ 5**

Traci moc Rozporządzenie Prezesa PrezesTeam z dnia 1 marca 2023 r. ws. zmian w Zarządzie PrezesTeam.

**§ 6**

**Rozporządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania (1 sierpnia 2023 r.).**

*mgr Wojciech Niewęglowski*

.....  
(Prezes PrezesTeam Wojciech Niewęglowski)